

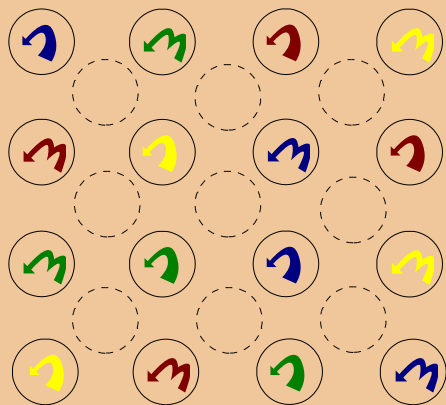
## PANDOCRÉON

## Hepta Mensa

Hepta Mensa est un jeu de stratégie abstrait avec un peu de hasard, pour 2 joueurs ; les parties durent environ 15 minutes.

### Installation du jeu

Il faut installer le « plateau de jeu », constitué des 16 pions plats, posés en carré (4 lignes de 4 colonnes) en les espaçant suffisamment pour pouvoir poser 9 pions biseautés entre eux. Posez-les faces fléchées vers le haut, en les plaçant au hasard. Exemple :



Chaque joueur choisi une couleur et prend les 4 pions biseautés correspondants. Lorsqu'un joueur pose un pion, il le place dans l'espace libre entre 4 pions plats. Les joueurs vont faire une action à tour de rôle, parmi 3 actions possibles :

### 1. Poser un pion caillou

En posant un pion biseauté représentant un ou deux cailloux, vous marquez des points (tant que le pion ne se fait pas retourner).

### 2. Poser un pion Centaure

En posant un pion *Centaure*, vous retournez un pion plat *simple-flèche* qui est à son contact. Si c'est une *pièce de monnaie*, le *Centaure* remplace la pièce et vous la récupérez. Si c'est un *recyclage*, rien ne se passe.

### 3. Retourner un pion plat

Vous pouvez retourner n'importe quel pion plat *double-flèche* en contact avec un pion *caillou* adverse ; vous obtenez alors un pion *éclair*.

Lorsqu'un *caillou* adverse est en contact avec au moins deux *éclairs*, vous pouvez retourner un pion plat *simple-flèche* qui est aussi en contact. Si c'est un *recyclage*, le pion *caillou* est retourné sur sa face *Centaure* et ne rapporte alors plus aucun point. Si c'est une *pièce de monnaie*, rien ne se passe.

### Fin du jeu

Lorsque les deux joueurs ont posé tous leurs pions biseautés, la partie est terminée et on effectue le décompte final des points.

Chaque pion *caillou* rapporte à son joueur autant de points que de cailloux affichés sur le pion.

Chaque pion plat *pièce de monnaie* en possession d'un joueur rapporte 1 point.

En cas d'égalité, le premier joueur à avoir posé ses 4 pions biseautés gagne.

### 13 à table

C'est un projet collaboratif débuté en janvier 2004, il est Copyleft, donc gratuit, modifiable, etc... L'idée étant de concevoir collectivement 12 jeux, un par mois sur le support d'un seul.

<http://7detable.free.fr>

### Matériel

4 pions biseauté par joueur  
16 pions plats

Voici comment vous réaliser un exemplaire : utilisez des pièces de monnaie pour les pions plats, et des capsules de bouteille de 2 couleurs différentes pour les pions biseautés (marqués à l'intérieur pour représenter lune et cailloux).

#### 4 pions ronds et plats :

- double-flèche / éclair [2 euros – pays1]
- double-flèche / éclair [2euros – pays1]
- simple-flèche / pièce de monnaie [1 euro – pays1]
- simple-flèche / recyclage [1 euro – pays2]

#### 4 pions biseautés :

- centaure / un caillou
- centaure / un caillou
- centaure / deux cailloux
- centaure / lune

Plus d'informations sur  
Hepta Mensa et le projet  
Pandocréon sur le site  
[www.pandocreon.com](http://www.pandocreon.com)

Cette règle de jeu est libre, vous pouvez la redistribuer et/ou la modifier selon les termes de la licence Art Libre ([www.artlibre.org](http://www.artlibre.org))