

PANDOCRÉON

Divinae

Manuel de montage

Matériel nécessaire

Pour vous faire un exemplaire du jeu Pandocréon Divinae, vous aurez besoin de récupérer plusieurs fichiers (mis à disposition sur le site <http://www.pandocreon.org>):

- [1] pandocreon_divinae-cartes_apocalypse-X.X.X.pdf
- [2] pandocreon_divinae-cartes_croyants-X.X.X.pdf
- [3] pandocreon_divinae-cartes_deusex-X.X.X.pdf
- [4] pandocreon_divinae-cartes_divinites-X.X.X.pdf
- [5] pandocreon_divinae-cartes_guides-X.X.X.pdf
- [6] pandocreon_divinae-cartes_verso-X.X.X.pdf
- [7] pandocreon_divinae-de-X.X.X.pdf
- [8] pandocreon_divinae-faq-X.X.X.pdf
- [9] pandocreon_divinae-jaquette-X.X.X.pdf
- [10] pandocreon_divinae-livret-X.X.X.pdf

Pour lire ces fichiers, il vous faudra un logiciel capable de lire le format Acrobat d'Adobe, comme par exemple :

- Adobe Acrobat Reader (<http://www.adobe.fr/products/acrobat>)
- AFPL Ghostscript (<http://www.cs.wisc.edu/~ghost/>)

Vous aurez de plus besoin de :

- une imprimante couleur, une bonne paire de ciseaux
- trois feuilles de papier au format A4 (pour la jaquette et les règles)
- onze feuilles de carton au format A4, 80 g/m² minimum (pour les cartes de jeu)
- une étiquette autocollante pouvant être imprimée (ou à défaut une feuille et de la colle)
- un dé à 6 faces (si possible à faces lisses, sans inscription)
- un boîtier de cassette vidéo VHS (qui servira de boîte de jeu)

Réalisation des cartes

Commencez par imprimer les cartes de Divinités [4]. Imprimez ensuite les cartes de Croyants [2]. Attention, la dernière page imprimée ne contient qu'une seule carte. Remettez cette page en premier dans le bac de votre imprimante. Imprimez les cartes des Guides Spirituels [5]. Recommencez la manipulation avec la dernière page imprimée, puis lancez l'impression des cartes Deus Ex [3]. Répétez à nouveau l'opération avec la dernière page imprimée, puis imprimez les cartes Apocalypse [1]. Remettez toutes les feuilles que vous venez d'imprimer à l'envers dans le bac de votre imprimante, puis imprimez onze fois le verso des cartes [6].

Armez-vous maintenant de patience et découpez les 96 cartes.

Livrets de règles

Imprimez le livret de règles [10]. Attention, ce fichier est prévu pour être imprimé en recto-verso. Imprimez la première page, puis réinsérez la feuille à l'envers dans le bac de votre imprimante ; imprimez la deuxième page. Pliez la feuille en quatre (dans le sens de la largeur, puis de la longueur). Vous avez votre livret de règles.

De la même manière (impression recto-verso, puis pliage en quatre), imprimez la F.A.Q./règles optionnelles [8].

Dé de cosmogonie

Pour la réalisation du dé, vous allez coller sur un dé à 6 faces des pastilles. Suivant la taille de votre dé, imprimez la page désirée du fichier adéquat [7] sur une étiquette autocollante. Découpez les pastilles puis collez-les sur le dé. Si vous n'avez pas d'étiquette autocollante, imprimez sur du papier puis utilisez de la colle.

Jaquette et boîtier

Imprimez la jaquette [9] puis insérez-la dans la partie transparente d'un boîtier de cassette vidéo VHS. Vous avez maintenant votre jeu complet avec sa boîte prête à accueillir les différents éléments. Un conseil : un petit élastique pour empêcher les cartes de bouger dans la boîte, et tout sera parfait.